edited by dr. masato mugitani
vol.5-no.3

Rusduck って知ってますか？

麦谷真里

(まえがき) Rusduck というのはペンネームで、本名は、J.Russell Duck という人です。1957年にカード・マジックの専門誌“The Cardiste”を創刊し、12号まで出しました。私の手元にあるのはオリジナルの雑誌ではなくて、Gene Shelley によって1969年に合本されて限定版で出版されたものです(写真730)。

写真730

この本は、限定版の No.11 で、発行人である、Gene Shelley から Larry Jennings に送られたものです。この合本版は、さらに2006年に Micky Hades によってやはり限定版で刊行されま

した(写真731)。ということは、カード・マジック愛好家の間に根強い需要があるということです。ちなみに私の所有しているこの版は No.35 で、発行人の Micky Hades から Stephen Minch に送られたものです。

写真731

さきほど12号まで刊行されたと言いましたが、実際に12号が出たのは Milton Kort の手によって1960年の3月でした。Rusduck 自身は1959年の5月24日に永眠していますから、刊行されたのは彼の死後でした。それに1969年になって特別号の13号が追加されて完成しました。刊行された1957年の購読価格は1年12冊で3ドルでした。当時の3ドルをいまの日本円に換算するのは簡単ではありませんが、ドルの価値は約9倍で、換算レートは1ドル360円でしたから、9720円くらいです。実際は当時の円の購買力平価から行くともっと高いと思われます。1冊16ページで、原稿はタイプライターで打って、それを印刷したものと思われます。複雑なカード・マジックを書いているのに、写真は論外としても図版や絵が一枚もないのにも驚かされます。前述した上記の2冊は入手困難ですが、ほぼ原型に等しいものを Vanishing Inc.から約20ドル(約2200円)でダウンロードすることができます(写真732)。ところどころ不鮮明な部分もありますが、判読するのはそれほど困難ではありません。

写真732

さて、1960年と言えば、昭和35年ですから、「奇術界報」はもとより、「奇術研究」は「4枚の A 特集」の第17号が刊行された年です。二川滋夫さんも、「17号が出たときの衝撃は忘れられない。宝物だった」と述懐されています。ところが、当時、どの奇術雑誌にも上梓された奇術専門書にも“the Cardiste”から紹介・引用したものはありません。高木重朗さんは、間違いなくこのカード奇術専門誌の存在をご存知で、実物も読んでおられたと思います。ところが、高木さんの著書にも「奇術界報」にも「奇術研究」にも「トップ・マジック」にもこれに触れたものはありません。後年、大阪の松田道弘さんが、大阪奇術愛好会の会誌「スベンガリー」の中で、一組のデッキのセット・アップを述べられたときに Rusduck と彼の “the Cardiste”について概要を紹介されましたが、それが日本語になった唯一のものだと思われる。

ここからは私の想像です。“the Cardiste”に扱われているカード・マジックはいわゆるポーカー・ディーラーが多いのです。日常的にポーカーを行わない日本の観客にとっては、手札の優劣も説明しなくてははいけませんし、4人ないし5人の参加者を想定して、4つや5つの手札を点検しながら、さらにマジシャンであるディーラーの手札を見せて行く長い手順は、退屈であり読者の興味を惹かないと判断されたのだと思います。その判断は正解で、今日に至るまでも、最後にロイヤル・フラッシュのクライマックスを見せる小品はあっても、長々とポーカー・デモンストレーション（ポーカー・ディーラー）を行うカード・マジックは日本の主流ではありません。

もうひとつ大事な要素があります。後で詳しく述べるように、Rusduck は、“the Cardiste”の第1号で、“STAY-STACK”なるシステム（彼がシステムと呼んでいるのです）を発表し、一世を風靡しました。デッキのセット・アップは、「サイ・ステビンス・システム」や「ニコラ・システム」のように、システムと呼ばれることが多いのです。彼の“STAY-STACK”は、Ed Marlo の興味も引くし、後年、これにつながるものが、Juan Tamariz の Mnemonica なのです。ところが、後述のように、この“STAY-STACK”には、パーフェクト・リフル・シャッフルが必要です。パーフェクト・リフル・シャッフルは、テーブルの上で行なうにはマットが必要ですし、流れるように行なうにはかなり練習が必要で、それでもうまく行かない場合があります。それに代わる方法として、Rusduck 自身はパーフェクト・フェロー・シャッフルを提唱していますが、これでも当時の日本の標準的な奇術愛好家にはハードルが高いと高木さんは判断されたのだと思います。

そういう経緯があって、長い間、Rusduck は取り上げられて来ませんでした。今回、取り上げようと思ったのは、パーフェクト・フェロー・シャッフルはみなさんが頭で思うほど難しくないことと、今回 aficionado で取り上げないと、おそらくこれからは日本では埋もれてしまうと思ったからです。

1. STAY-STACK SYSTEM

これは、1957年2月に創刊された“the Cardiste”No.1の12ページに掲載されました。何回も繰り返しますが、写真や図版は1枚もありません。Rusduck は決して解説が上手ではありません。英語がかなり達者な人でもこれを文章だけで理解するのは困難だと思われる。ここでいまのデッキの状態を書いてくれたらいいのに、と途中で何度も思いました。これは自分で動きのわかっている人が解説を書く典型で、たぶん、自分の頭の中ではデッキの状態が描けているので、ひとつ

ひとつ書かなくてもいいと思うのでしょうか。手品の解説には、往々にしてあることです。むしろ、よくわかってない人が演者に確認しながら解説を書くのが一番いいのです。その典型例が、バーノンの手品の解説を行うルイス・ギャンソンです。そうでなければ、もともと解説の才能があって、上手に他人の手品の解説を書くことのできるハリー・ローレインかカール・ファルヴズが良いのです。そこで、aficionado では、十分な写真で補うこととしました。

- ①新しいデッキを1組用意してください。ジョーカーや広告のカードは取り除きます。52枚だけ使います。写真ではタリー・ホーを使っています。新しいデッキは、メーカーによっても異なりますが、一定の順序で並べられてパックされています。US プレーイング・カード社の場合は、表向きにデッキを持つと、最初にスペードのAからKまでの13枚で、その次にダイヤのAからKの13枚、それから、今度は逆順でクラブのKからAが13枚並び、最後にハートのKからAが13枚になっています(写真733)。

写真733

- ②もし、この順に並んでいない他社のデッキが使われる場合は、練習の便宜上、この順にカードを並べてください。中央のダイヤのKとクラブのKのところでデッキを左右に分けます。これは26枚ずつのカードです(写真734)。

写真734

- ③この左半分を左手に、右半分を右手に持って、パーフェクト・フェロー・シャッフルを行ないます(写真735)。コツは、新しいデッキを使うことと、最初に、左手の半分の左下隅と右手の半分の左上隅だけを目で見ながら、下から確実に一枚ずつ互い違いに入れて行くことです。下側の4分の1くらいが入れば、後はスムーズに上まで入ります。フェロー・シャッフルにはトップ・カードがそのままトップに残るアウトのフェロー・シャッフルとトップ・カードが2枚目になるインのフェロー・シャッフルとがありますが、これはアウトのフェロー・シャッフルです。実はどちらでもかまわないのですが、ここは練習のためにアウトのフェロー・シャッフルにしてあります。

写真735

- ④シャッフルが終わった状態のデッキを写真736に示します。あたりまえですが、トップ・カードとボトム・カードはAのペアになっていますし、2枚目はそれぞれKのペアになっています。

写真736

- ⑤この状態から、もう一度中央でデッキを分けて(赤と黒で別れています)、26枚ずつの半分をパーフェクト・フェロー・シャッフルします(写真737)。そうすると、ことごとくペアのカードのデッキができあがります。これを中央で分けて(ダイヤの7とクラブの7との間)、26枚ずつの半分でさらにパーフェクト・フェロー・シャッフルします(写真738)。実は、次に述べるデッキの構造は、何回パーフェクト・フェロー・シャッフルしても変わらないことが判明します。

写真737

写真738

⑥上半分と下半分は常に対照となっていて、たとえばトップ・カードとボトム・カードはスートは異なるものの数字は同じで、以下、2枚目も数字は同じです。その特徴を列挙すると次のようになります。

- (1)各々の半分は、どの数字のカードも2枚ずつ含む。
- (2)各々の半分は、13枚の赤のカードと13枚の黒のカードから構成されている。
- (3)各々の半分は、A から K までの13枚のすべての数字の赤と黒のそれぞれ1枚ずつから構成されている。
- (4)一方の半分は、逆順でもう一方の半分の補完的位置構造(鏡像)になっている。

⑦Rusduck の記述は、このあと Pinochle デックの話になって、このシステムを使ったカード・マジックなどは述べられていません。Rusduck は、大発見のように書いていますが、そもそもパーフェクト・フェロー・シャッフルをしているわけですから、何回やろうとこのような構造になることは数学的に明らかで、Persi Diaconis とか松山光伸さんから見れば、至極当然のことを言っているとしか映らないと思います。ただ、このような法則を発見して奇術雑誌に掲載したのは彼が初めてかもしれません。Rusduck の本職は警察官ですから、とても数学の素養があったと

は思えませんので、実際にシャッフルを重ねて、このような構造を発見したのは、科学の基本アプローチとしては評価するに値します。それでは、これを手品に応用するにはどうしたらいいでしょうか？それには Ed Marlo を待たねばなりません。

2. Ed Marlo の STAY-STACK MIRACLE

これは、“the Cardiste”の最後の号 No.12 に掲載されたものです。最初にポイントを言っておきますと、「シャッフルしながら何回も繰り返すことができる」のがこのスタックの利点です。

[現象]

マジシャンは、デッキを数回シャッフルしたあとで、客にデッキをカットさせます。カットしたパイルは裏向きのままテーブルの上に置きます。マジシャンは残りのデッキをカットして表向きで一瞥した後で、ただちに客がカットしてテーブルに置いたパイルのボトム・カードの名前を言います。この現象を、デッキをシャッフルしながら何回も繰り返すことができます。

[準備]

デッキを次の順に揃えておきます。トップから裏向きで、クラブの A から K、次にハートの K から A、その次に、スペードの A から K、最後に、ダイヤの K から A です(写真739)。ダイヤの A がボトム・カードで、これにクリンプを付けるように解説ではなっていますが、基本的にその必要はありません。

写真739

[やり方]

- ①以下のシャッフルは、すべてパーフェクト・フェロー・シャッフルです。客にシャッフルの回数を指定させることもできます。演技は1回目のシャッフルの後からできますが、原理の説明のために2回シャッフルしたあとから解説してみます。
- ②まず、1回目のシャッフルです。準備されたデッキを中央のハートの A のところで分けます。ハートの A は、左手の上半分のボトム・カードです。ここが26枚の分岐点です。左手に上半分、

右手に下半分を持って、アウトのパーフェクト・フェロー。シャッフル行ないます。終わった時点でのデッキは写真740です。

写真740

③2回目のシャッフルを行ないます。分ける場所は、スペードのKです。スペードのKは左手の上半分のボトム・カードです。ここが26枚目の分岐点です。1回目と同様に、左手に上半分、右手に下半分を持って、アウトのパーフェクト・フェロー・シャッフルを行ないます。2回目のシャッフルが終わった時点でのデッキの状態は、写真741です。

写真741

④この段階で原理を説明しておきます。ペアになるスーツは「クラブとダイヤ」それに「ハートとスペード」です。ダイヤとクラブは、トップからボトムへクラブのA~Kが順序良く並び、逆にダイヤは、ボトムからトップへ向かって逆順にA~Kが並んでいます。同様に、スペードがトップから順にA~K、ハートが逆にボトムからトップに向かってA~Kと並んでいます。パーフェクト・フェロー・シャッフルを続けて行くと、もちろん、カードの位置や順序は変わりますが、ペアのスーツのカードがトップからの順序とボトムからの順序と逆になっている基本構造は変わらないのです。何回かパーフェクト・フェロー・シャッフルした後のデッキの状態をその都度示しますので、言っている意味がわかると思います。

- ⑤では、写真741の状態、[現象]の項の手品を説明します。この状態でデッキをテーブル上に置きます。客に、デッキを好きなところで分けてくれるように言います。ただし、半分以上は取らないように注意しておきます。客がデッキから任意の枚数を取ったら、それをテーブルの上に裏向きで置いてもらいます。この段階では、マジシャンにも客にもテーブル上のパイルのボトム・カードはわかりません。
- ⑥マジシャンは残りのデッキを裏向きで取り上げて、何回かカットします。最後にカットするときは再びダイヤの A がボトムに来るようにカットします。このために、ダイヤの A にクリンプをかけておくとカットしやすいのですが、このあとすぐに、この残りのカード群を表向きにしますので、表を見ながら、ダイヤの A をボトムに持ってくるようにカットできますから、あえてクリンプする必要はないのです。
- ⑦ダイヤの A がボトムに来た手元のカード群を表向きにします。このカード群のトップ・カードを見ます。仮にスペードの3であったとします。このペアはハートの3ですからハートの3を探します。するとハートの3の右隣にはスペードの J があります。したがって、テーブルの上のパイルのボトム・カードはペアのハートの J であることがわかります。
- ⑧別の例をやってみます。左手のトップ・カードがハートの10であったとします。ペアはスペードの10ですから、それを探し右隣のカードを見ます。ダイヤの4です。したがって、テーブルの上のパイルのボトム・カードはペアのクラブの4です。
- ⑨これは何回シャッフルした後でも同じようにできるのです。

3. Ed Marlo の追加

- ①パーフェクト・フェロー・シャッフルするとき、デッキを正確に26枚ずつ半分に分けなければならないので、そのための中央のカードを覚えておくと、すぐに半分に分けることができます。それは、最初に、この Marlo のデッキのセット・アップから始めたときは、以下のようになります。

- 1回目のシャッフルのときのカット ハートの A
 2回目のシャッフルのときのカット スペードの K
 3回目のシャッフルのときのカット ハートの 7
 4回目のシャッフルのときのカット スペードの 10
 5回目のシャッフルのときのカット ダイヤの 9
 6回目のシャッフルのときのカット ダイヤの 5
 7回目のシャッフルのときのカット ダイヤの 3
 8回目のシャッフルのときのカット ダイヤの 2

- ②ご存知とは思いますが、パーフェクト・フェロー・シャッフルを8回行なうと、デッキは再び最初の順序になります。したがって、9回以上のことは書いてありません。次にこの STAY-STACK の組み合わせの特徴を列挙しておきます。これを実際の手品にどのように応用するかは読者のみなさんの自由です。
- ③最初のパーフェクト・フェロー・シャッフルが終わったときは、デッキは26枚の赤と26枚の黒と

に分かれています(写真742)。かつトップからボトムへ A~K のペアと、ボトムからトップへの A~K に並んでいます。4枚のキングは中央にあって、スペードのキングで分けるとデッキを26枚ずつに分けることができます。

写真742

- ④2回目のパーフェクト・フェロー・シャッフルが終わった段階では、赤と黒が交互になっていて、4枚の7が中央に来ています(写真743)。赤いカードはボトムからトップへの、黒いカードはトップからボトムへの A~K の循環になっています。

写真743

- ⑤3回目のパーフェクト・フェロー・シャッフルを行なうと、赤と黒は2枚ずつ交互になって、中央は4と10のペアになっています(写真744)。スペードの10が26枚目の分岐点です。
- ⑥4回目のパーフェクト・フェロー・シャッフルが終わったときは、4枚ずつのカードのいずれも、それぞれ、4つのスーツから形成されています(写真745)。ダイヤの9が26枚の分岐点です。
- ⑦5回目のパーフェクト・フェロー・シャッフルを行なったあとは、絵札以外の隣り合ったカードの合計は、9か10になっています(写真746)。ただし、9や10はそのままです。どこかでカットしたパイルのボトムが絵札だったら、すぐ下のパイルのトップ2枚の合計は9か10です。またカットしたパイルのボトムが絵札でなかったら、すぐ下のカードも見て、それが絵札でなかったら、

ボトム合計は9か10で、すぐ下のパイルのトップは絵札です。また、カットしたパイルのボトムから2枚目のカードが絵札だったら、すぐ下のパイルのトップは、上のパイルのボトムと足して9か10になる数字のカードです。

写真744

写真745

写真746

- ⑧6回目のパーフェクト・フェロー・シャッフルをすると、トップから13枚毎のカードが、クラブ・ハート・スペード・ダイヤの順序になっています(写真747)。各々の13枚は、3枚のスイートが3セットと4枚のスイートが1セットから構成されています。たとえばトップの13枚は、4枚のクラブ、3枚のハート、3枚のスペード、3枚のダイヤからなっています。4枚あるスイートは、順番になっていて、トップから2番目の13枚では、4枚あるスイートはハートです。同様に、3番目の13枚では、4枚あるのはスペードで、最後の13枚では4枚あるのはダイヤです。

写真747

- ⑨7回目のパーフェクト・フェロー・シャッフルを行なうと、奇数のカードと偶数のカードとがそれぞれグループ化されています(写真748)。しかも、これらのカード群は、クラブ、ハート、スペード、ダイヤの順になっています。

写真748

- ⑩デッキをダイヤの2のところに分けて、8回目のパーフェクト・フェロー・シャッフルを行なうと、デッキは最初のセット・アップに戻ります(写真749)。これで、52枚のカードは STAY-STACK の順番に戻りました。
- ⑪上の解説は、最初にデッキを特定のセット・アップにして行なったものです。新品のデッキの順序は、メーカーによって異なりますので、すべての市販のデッキが、このような順序になってい

る保証はありません。したがって、自分の多用するデッキについては、どのような結果になるかを事前に点検しておく必要があります。

写真749

4. コメント

本当は、フェロー・シャッフルではなくて、テーブル上のリフル・シャッフルでやりたかったのですが、パーフェクト・リフル・シャッフルは、やるのも解説もかなり難しく断念しました。テーブルド・リフル・シャッフルのできる方は、フェロー・シャッフルよりもそのほうが良いと思います。26枚の分け目も裏向きのまま左手でインデックス側をリフルするだけですぐにわかりますから、観ている観客からは、ずっと不思議に見えます。

ところで、改めてパーフェクト・フェロー・シャッフルを練習してわかったことは、最大の障害は技術ではなくて視力だということでした。私もすでに老眼なので、パーフェクト・フェロー・シャッフルをするときにデッキの隅を見ながら揃えるのに苦労します。眼鏡が必要になります。老眼鏡は常にかけているわけではないので、思わぬ伏兵でした。

解説を書きながら、この手品は、商業誌に載せるのは難しいな、と思いました。かつて「奇術研究」や「奇術界報」などに載らなかったのは、技術の習得のための苦労の割には、現象が地味で、観客受けしないからだと思いました。現象だけを見れば、デッキを数回シャッフルして、カットして、さらに客が自由にカットしたパイルのボトム・カードが当たるわけですから、特に、マニアはびっくりします。ただ、当然ですが、手品はマニアをひっかけるためのものではありませんから、同じような現象をもっと他の手段で実現できますので、何も52枚のデッキ全体をセットする必要がないのも頷けます。

ということで、今回は、aficionado ならではのセット・アップ・デッキを取り上げてみました。これをざっと読んで、「パーフェクト・フェロー・シャッフル」をするところで諦めてしまった方がおられると思います。でも、とりあえず練習してみてください。どのような入れ方でもかまいません。けっこうできるようになるものです。私もかつて、中学生くらいのときに、「パーム」と書いてあるだけで敬遠していました。それがいつの間にか苦もなくパームできるようになって、ホーミング・カードもカード・トゥ・ザ・ポケットもできるようになりました。誰かができることは自分もできるものです。

DEADLY MARKED DECK

麦谷真里

複雑な気持ちです。いままで何種類もの「マーク・デッキ」を見てきました。それぞれ一長一短あり、特に、最近のように老眼になってからは、せっかくのマークが、暗い場所ではほとんど判別不可能になってしまって、マーク・デッキの用をなさなくなりました。しかもかなり凝視しなければ判読できないのも困りものです。私は、もともとマーク・デッキは基本的に使わないほうです。それでも誘惑に負けて使うときがないわけではありませんでした。ところが老眼になってからは、新しいマーク・デッキは、購入はしますが、自分で演技に使うことはほとんどなくなりました。そんなときに登場してきたのが、この“DEADLY MARKED DECK”です(写真750)。

写真750

このマーク・デッキは、目で観てもわかりますが、何と触っただけでわかるのです。各カードの裏面に凹凸で印がつけられていて、その組み合わせによってカードを判別します。足し算が必要ですが慣れればどうということはありません。カードの表側にはまったく凹凸の痕跡はありません。凹凸は、普通の観客がカードを手にとったくらいではわかりませんので点字のようなものとは異なります。点ではなく一種の線で構成されていますので、マークされていることがわかっていれば目で観てもある程度は判別できます。写真では写りません。したがって、マジシャンは目隠しをして客のカードを当てることができます。シャッフルもカットもできます。恐ろしいことです。もし、これと同じようなカードを、リチャード・ターナーが使っていたとすると、まるで根本的なタネ明かしをしたようなことになります。衝撃的でした。ちなみに価格は50ポンド(約7000円)です。

これは、aficionado の Vol.5-No.3 です。

郵便の送付先: 〒145-0061 東京都大田区石川町2-33-1-904 マスカレイド

Eメール・アドレス: masqpart4@aol.com

これは、限定100部のうちの08/100です。

(2020年5月)